

LAPORAN HASIL KERJA PRAKTIK
PEMBUATAN PANDUAN DAN TESTING APLIKASI KLINIK



UMY

**UNIVERSITAS
MUHAMMADIYAH
YOGYAKARTA**

Unggul & Islami

Disusun Oleh:

Ridwan Nur Faizin

20190140125

JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH YOGYAKARTA
2021/2022

**LEMBAR PENGESAHAN
LAPORAN KERJA PRAKTIK**

Di

CV. Creative Gama Studio

Periode 14 November - 21 Desember 2022

PEMBUATAN PANDUAN DAN TESTING APLIKASI KLINIK

**Disusun Oleh :
Ridwan Nur Faizin
20190140125**

Yogyakarta, 25 Februari 2023

Laporan ini telah diperiksa dan disetujui oleh:

**KETUA JURUSAN TEKNOLOGI
INFORMASI**

DOSEN PEMBIMBING



Cahya Damarjati S.T., M.Eng. Ph.D.
NIDN. 0515038702

Haris Setyawan, S.T., M.Eng.
NIDN. 0526047401

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah rabbil 'alamin, Segala puji dan syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT. karena-Nya pelaksanaan dan penyusunan laporan Kerja Praktik (KP) yang berjudul “PEMBUATAN PANDUAN DAN TESTING APLIKASI KLINIK” dapat diselesaikan dengan lancar.

Shalawat serta salam semoga selalu tercurahkan kepada junjungan kita Rasulullah Muhammad SAW, yang semoga syafaatnya kita dapatkan di Hari Akhir kelak. Laporan ini merupakan laporan Kerja Praktik di *CV. Creative Gama Studio*. Penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Allah SWT, atas segala kemudahan, tuntutan, kesehatan dan keselamatan yang diberikan kepada penulis selama pelaksanaan kerja praktik dan penulisan laporan kerja praktik sehingga dapat terselesaikan tanpa suatu halangan apapun.
2. Orangtua, keluarga, dan sahabat yang telah memberikan motivasi, do'a dan dukungan kepada penulis dalam menyelesaikan kerja praktik di *CV. Creative Gama Studio*.
3. Bapak Cahya Damarjati S.T., M.Eng. Ph.D. selaku Ketua Jurusan Teknologi Informasi Universitas Muhammadiyah Yogyakarta.
4. Bapak Asroni S.T., M.Eng. selaku Dosen Pembimbing Kerja Praktik
5. Bapak Syahli Lilipali, S.Kom. selaku Direktur Utama sekaligus pembimbing lapangan kerja praktek di *CV. Creative Gama Studio*.
6. Kepada semua pihak yang telah berkenan memberikan bantuan dan dorongan serta kerja sama yang baik, sehingga laporan ini dapat diselesaikan dengan lancar.

Akhirnya penulis menyadari bahwa terdapat banyak kekurangan dalam penulisan laporan ini, maka dari itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang membangun dari para pembaca demi kesempurnaan laporan ini.

Yogyakarta, 25 Maret 2023

Penulis



Ridwan Nur Faizin

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	2
KATA PENGANTAR	3
DAFTAR ISI	4
DAFTAR GAMBAR	6
DAFTAR TABEL	7
BAB I PENDAHULUAN	8
1.1.Latar Belakang	8
1.2.Maksud dan Tujuan	8
1.3.Manfaat	8
1.4.Waktu dan Tempat Pelaksanaan Magang	9
BAB II PROFIL PERUSAHAAN	10
2.1.Gambaran Umum Instansi	10
2.2.Logo	10
2.3.Struktur Organisasi	11
2.4.Produk	12
2.5.Layanan	12
BAB III LANDASAN TEORI	13
3.1.Panduan	13
3.2.Testing	13
3.3.Website	13
3.4.User Requirement	14
BAB IV PERANCANGAN	15
4.1.Alat dan Bahan	15
4.1.1. Alat	15
4.1.2. Bahan	15
4.2.User Requirements	16
4.2.1. Aplikasi Klinik Berbasis Web	16
4.2.2. Penjelasan Aplikasi	16
4.2.3. Requirment Analysis	16
4.2.4. System requirement	16

4.3.Rancangan Sistem	17
4.3.1. Use Case Diagram.....	17
BAB V HASIL DAN PEMBAHASAN	18
5.1. PANDUAN PENDAFTARAN ONLINE	18
5.1.1. Login	18
5.1.2. Beranda/Halaman Utama.....	18
5.1.3. Data Pasien	19
5.1.4. Jadwal Dokter	20
5.1.5. Buat Antrian	20
5.1.6. History Kunjungan.....	21
5.1.7. Logout	22
5.2.PANDUAN DOKTER	23
5.2.1.Login dan Password	23
5.2.2.Beranda.....	23
5.2.3.Pasien Sudah di Periksa.....	26
5.2.4.Data Rawat Inap.....	27
5.2.5.Jumlah Pasien Dokter.....	27
5.2.6.Surat	28
5.3. TESTING APLIKASI	31
5.4. Kesimpulan	33
5.5. Saran	33
DAFTAR PUSTAKA	34
LAMPIRAN	35

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. Logo Perusahaan	10
Gambar 2. Struktur Organisasi.....	11
Gambar 3. Use Case Diagram.....	17
Gambar 4	18
Gambar 5 Beranda	19
Gambar 6 Data Pasien	19
Gambar 7 Jadwal Dokter	20
Gambar 8 Buat Antrian	21
Gambar 9 History Kunjungan	22
Gambar 10 Logout.....	22
Gambar 11 Login dan Password.....	23
Gambar 12 Beranda.....	23
Gambar 13 Button Panggil dan Notice Lab.....	24
Gambar 14 Pilihan Panggil	24
Gambar 15 Pilihan Panggil	25
Gambar 16 Pilihan Panggil	25
Gambar 17 Pilihan Notice Lab.....	25
Gambar 18 Pasien Sudah di Periksa	26
Gambar 19 Membuat Surat Dokter.....	26
Gambar 20 Data Rawat Inap	27
Gambar 21 Jumlah Pasien Dokter	27
Gambar 22 Surat Dokter	28
Gambar 23 Surat Berobat	28
Gambar 24 Surat Mengantar Berobat	29
Gambar 25 Surat Menunggu Rawat Inap	29
Gambar 26 Surat Rawat Inap	30
Gambar 27 Surat Sakit	30
Gambar 28 Surat Sehat.....	31
Gambar 29. Form penerimaan mahasiswa magang.....	35
Gambar 30. Logbook	Error! Bookmark not defined.
Gambar 31. Lembar Penilaian.....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 32. Dokumentasi 2	Error! Bookmark not defined.
Gambar 33. Dokumentasi 1	Error! Bookmark not defined.
Gambar 34. Dokumentasi 3	Error! Bookmark not defined.

DAFTAR TABEL

Tabel 1. Jadwal Magang	9
Tabel 2. Hardware	15
Tabel 3. Software	15

BAB I

PENDAHULUAN

1.1.Latar Belakang

Dalam jenjang pendidikan Sarjana (S1) menerapkan sistem pembelajaran dengan mengamati proses berdasarkan ilmu di lapangan, namun sebatas pemberian teori dengan sedikit praktik. Agar mahasiswa dapat mengembangkan dan menerapkan ilmu lebih banyak dari yang diperoleh di bangku kuliah. Juga dapat mempelajari penyelesaian masalah yang muncul dalam dunia kerja. Mahasiswa perlu melakukan kegiatan kerja praktik lapangan secara langsung di instansi/lembaga yang relevan dengan program studi yang di ambil. Maka dari itu kerja praktik di jadikan sebagai salah satu mata kuliah wajib untuk menyelesaikan program studi Sarjana di jurusan Teknologi Informasi, Universitas Muhammadiyah Yogyakarta.

CV Creative Gama Studio adalah sebuah perusahaan yang berdiri pada bulan Desember 2005 di Yogyakarta dan bergerak di bidang Teknologi Informasi yang beralamat di Jalan Tata Bumi Timur No.109, Gamping, Area Sawah, Banyuraden, Sleman, Kabupaten Sleman, Daerah Istimewa Yogyakarta 55293. Creative Gama Studio (CGS) merupakan perusahaan dengan fokus bisnis berupa produk dan layanan diantaranya pembuatan CD profil dan Tutorial, Desain dan Pengembangan Website, Aplikasi Sistem Informasi, serta Jasa Konsultasi.

Pada kerja praktek kali ini kami diberikan tugas Membuat Panduan Penggunaan Aplikasi, dan Melakukan Testing pada Aplikasi Klinik Surya Medika Satui. Website ini merupakan website yang dari sistem di sebuah klinik yang memiliki data-data seperti resepsionis, perawat, dokter, apotek, laboratorium dan banyak hal mengenai layanan di sebuah klinik.

1.2.Maksud dan Tujuan

Adapun maksud dan tujuan yang hendak dicapai dalam pelaksanaan kerja praktik ini, antara lain:

1. Mengamati hubungan antara teori yang di dapatkan di perkuliahan dengan penerapan di lokasi kerja praktik.
2. Meningkatkan kemampuan dan pengetahuan pribadi dalam lingkungan kerja sesungguhnya.
3. Memenuhi syarat untuk menyelesaikan program studi Teknologi Informasi di Universitas Muhammadiyah Yogyakarta.

1.3.Manfaat

Dengan dilaksanakannya kegiatan kerja praktik di peroleh manfaat antara lain:

1. Bagi Mahasiswa
 - a. Mendapat gambaran tentang kondisi real dunia kerja dan memiliki pengalaman terlibat langsung didalamnya.

- b. Mendapatkan kesempatan untuk menerapkan ilmu-ilmu yang diperoleh di bangku perkuliahan untuk mendapatkan pemahaman mengenai dunia kerja.
2. Bagi Perusahaan
 - a. Mendapat bantuan tenaga kerja sementara.
 - b. Mengembangkan project dengan waktu yang tepat
 3. Bagi Universitas
 - a. Meningkatkan kualitas lulusannya melalui pengalaman kerja praktik.
 - b. Sebagai perbandingan sejauh mana kurikulum Pendidikan pada saat ini dengan kebutuhan perusahaan.

1.4. Waktu dan Tempat Pelaksanaan Magang

1. Lokasi Pelaksanaan Magang

Kegiatan magang dilakukan selama 1 bulan, Adapun keterangan lokasi magang sebagai berikut:

Nama Instansi : CV Creative Gama Studio

Alamat : Jalan Tata Bumi Timur No.109, Gamping, Area Sawah, Banyuraden, Sleman, Kabupaten Sleman, Daerah Istimewa Yogyakarta 55293.

2. Waktu Pelaksanaann Magang

Pelaksanaan Kegiatan kerja praktik dilaksanakan selama \pm 1 bulan 7 hari yaitu dimulai pada tanggal 14 November - 21 Desember 2022. Pelaksanaan kegiatan kerja praktik ini dilakukan dengan metode WFO (Work From Office)

WFO yang dimaksudkan adalah melaksanakan pekerjaan ditempat kerja praktik dan dibimbing langsung oleh Pembina lapangan.

Jadwal Pelaksanaan magang dimulai pada tanggal 14 November – 21 Desember 2022, dapat dilihat pada Tabel 1 yang berada di bawah ini:

Minggu	Senin	Selasa	Rabu	Kamis	Jumat	Sabtu
	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30	1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21			

 : Libur  : WFO

Tabel 1. Jadwal Magang

BAB II

PROFIL PERUSAHAAN

2.1. Gambaran Umum Instansi

Creative Gama Studio merupakan perusahaan yang berdiri pada bulan Desember 2005 di Yogyakarta dan bergerak di bidang Teknologi Informasi dengan fokus bisnis berupa Produk dan Layanan diantaranya pembuatan CD Profil dan Tutorial, Desain dan Pengembangan Website, Aplikasi Sistem Informasi, serta Jasa Konsultasi.

Creative Gama Studio memiliki komitmen untuk menjadi sebuah sentra industri berbasis IT yang selalu berorientasi pada kepuasan konsumen dengan mengedepankan profesionalitas, integritas, dan kreatifitas. Dengan didukung tenaga profesional di bidangnya, kualitas produk dan layanan maksimal, serta harga yang relatif lebih terjangkau, Creative Gama Studio siap memberikan nuansa dan warna baru dalam bidang Teknologi Informasi (IT) di wilayah Yogyakarta dan Indonesia pada umumnya.

Salah satu keunggulan utama Creative Gama Studio dibandingkan kompetitor lain adalah kuatnya tim riset dan pengembangan dalam merealisasikan ide dan membuat inovasi yang dapat menghasilkan kemungkinan produk dan layanan baru sehingga memberikan keuntungan dan nilai tambah bagi konsumen. Dalam mengembangkan ide dan inovasi, Creative Gama Studio memiliki komitmen untuk selalu berorientasi pada kebutuhan konsumen.

2.2. Logo

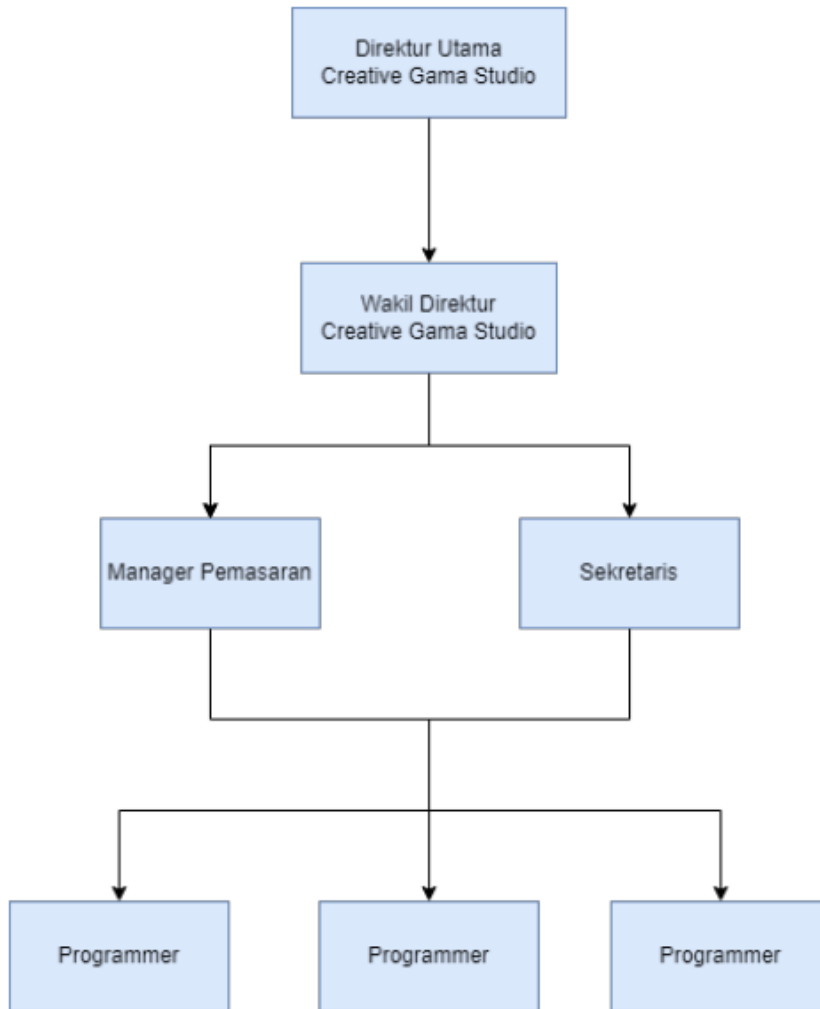
CV. Creative Gama Studio merupakan perusahaan yang bergerak dibidang IT dengan berfokus pada Produk dan Layanan. Berikut merupakan logo Creative Gama Studio :



Gambar 1. Logo Perusahaan

Logo tersebut selaras dengan tujuan perusahaan yaitu untuk memberikan desain dan pengembangan aplikasi serta layanan web yang support Mobile dan Komputer dengan membuat website yang sepenuhnya memenuhi kebutuhan customer agar terlihat profesional dan memudahkan usaha berbasis komputerisasi.

2.3.Struktur Organisasi



Gambar 2. Struktur Organisasi

2.4.Produk

Adapun produk penjualan, Creative Gama Studio adalah sebagai berikut:

1. Website
2. Software SMS Gateway
3. Software berbasis web
4. Sistem Informasi

2.5.Layanan

Adapun Layanan Jasa Creative Gama Studio adalah sebagai berikut:

1. Pembuatan Sistem Informasi/Aplikasi Berbasis Web (online dan offline)
2. Pembuatan Aplikasi Berbasis SMS Gateway
3. Pembuatan Website
4. Instalasi Jaringan
5. Jasa Maintenance dan Perbaikan Aplikasi Berbasis Web
6. Jasa Maintenance dan Perbaikan Website
7. Konsultan IT
8. Menerima kerjasama dengan perusahaan atau instansi, menjadikan Creative Gama Studio sebagai tim IT
9. Jasa Pelatihan Teknologi Informasi

BAB III

LANDASAN TEORI

3.1. Panduan

Panduan adalah kumpulan ketentuan dasar yang menjelaskan bagaimana sesuatu harus dilakukan. Panduan digunakan sebagai acuan untuk mendapatkan informasi dan petunjuk dalam melakukan suatu kegiatan. Bertujuan untuk memandu dan memberikan tuntunan kepada pembaca dalam melakukan langkah-langkah yang akan dilakukan di buku tersebut. (Suparyanto dan Rosad (2015, 2020).

Tujuan dari panduan itu sendiri adalah untuk memandu pembaca dalam mengikuti prosedur, mengelola, mengikuti, atau melakukan aktivitas atau pekerjaan tertentu.

3.2. Testing

Testing atau pengujian perangkat lunak adalah suatu proses yang dibuat sedemikian rupa dalam mengidentifikasi ketidaksesuaian terhadap kinerja dari suatu program atau sistem untuk mendapatkan hasil yang diharapkan. Berbagai macam metode dilakukan dalam pengujian dengan mengoperasikan perangkat lunak dalam suatu kondisi yang dikendalikan, seperti halnya dengan melakukan pengecekan pada sistem apakah sistem yang dibangun telah sesuai sebagaimana yang telah ditetapkan menurut spesifikasi, kemudian mendeteksi error atau menemukan bugs yang ada pada sistem, dan melakukan validasi apakah sistem sudah siap untuk digunakan oleh pengguna atau belum.

Di samping itu pengujian juga berguna dalam melakukan evaluasi efektifitas kerja bagi pengembang perangkat lunak ataupun penguji perangkat lunak. Pengujian memiliki peranan penting dalam suatu konstruksi perangkat lunak, sehingga perencanaan pengujian yang baik sangat perlu diperhatikan.

Tujuan dari testing sendiri adalah supaya perusahaan bisa mengidentifikasi kesalahan dan juga fitur yang tidak sesuai dengan persyaratan yang sebenarnya. Dan jika ada bug ataupun kesalahan dalam software maka perusahaan harus memenuhi kembali dalam proses development.

3.3. Website

Pengertian website yaitu, “Website” atau disingkat web, dapat diartikan sekumpulan halaman yang terdiri atas beberapa laman yang berisi informasi dalam bentuk data digital, baik berupa teks, gambar, video, audio, dan animasi lainnya yang disediakan melalui alur koneksi internet” (Ii & Teori, 2020).

Selanjutnya menurut (Doni & Rahman, 2020) Website adalah sekumpulan dokumen yang berada pada server dan dapat dilihat oleh user dengan menggunakan browser. Dokumen itu bisa terdiri dari beberapa halaman. Tiap-tiap halamannya memberi informasi atau interaksi yang beraneka ragam. Informasi atau interaksi yang beraneka ragam.

Informasi dan interaksi itu bisa berupa tulisan, gambar atau bahkan dapat ditampilkan dalam bentuk video, animasi, suara, dan lain-lain.

Jadi dari kedua sumber diatas dapat disimpulkan bahwa website merupakan suatu kumpulan halaman-halaman informasi dalam bentuk data digital berupa teks, gambar, audio, video, dan animasi yang dapat diakses dengan menggunakan jaringan internet.

3.4. User Requirement

User requirement ialah suatu kebutuhan yang harus dimiliki seorang pengguna terhadap suatu produk. Hal yang perlu dilakukan adalah mengumpulkan informasi sebanyak banyaknya untuk diimplementasikan terhadap produk, memperkirakan apa yang diperlukan sistem untuk memenuhi kebutuhan user dengan cara menganggap diri sendiri sebagai user, sehingga sebagai user kita tau apa yang seharusnya ada dalam produk.

BAB IV PERANCANGAN

4.1. Alat dan Bahan

Dalam proses testing menggunakan alat dan bahan untuk mendukung berjalannya pembuatan panduan dan testing.

4.1.1. Alat

Alat yang digunakan dalam pembuatan panduan dan testing aplikasi adalah sebagai berikut:

a. Hardware

Perangkat keras yang digunakan oleh penulis:

Nama Perangkat	Spesifikasi
Processor	Intel(R) Core(TM) i3-7020U CPU @ 2.30GHz (4 CPUs), ~2.3GHz
Memori	4096MB RAM
Sistem Model	VivoBook_ASUS Laptop X509UJ

Tabel 2. Hardware

b. Software

Software merupakan hal yang penting dalam mendukung kinerja sebuah aplikasi. Software yang digunakan oleh penulis untuk membangun data base ini dapat dilihat pada tabel.

Nama Perangkat	Spesifikasi
Sistem Operasi	Windows 10 Pro 64-Bit
Tools Pembangun	Microsoft Word 365

Tabel 3. Software

4.1.2. Bahan

Bahan yang digunakan dalam proses pembuatan website ini adalah data data klinik surya medika satui yang disediakan oleh HRD CV. Creative Gama Studio.

4.2. User Requirements

4.2.1. Aplikasi Klinik Berbasis Web

Aplikasi klinik berbasis web adalah aplikasi yang digunakan untuk mempermudah admin dalam mengelola pendataan dan pelayanan didalam sebuah klinik.

4.2.2. Penjelasan Aplikasi

1. Apa saja kegunaan Aplikasi Klinik Berbasis Web?

Untuk mempermudah dalam melakukan pendataan dan mempermudah mengelola pelayanan pasien.

2. Bagaimana langkah-langkah dalam menggunakan Aplikasi Klinik Berbasis Web?

Untuk menggunakan aplikasi ini Pasien dan Dokter dapat masuk website klinik, kemudian mengisi username dan password. Setelah berhasil masuk ke aplikasi, admin dapat melakukan aksi didalam beberapa menu yang sudah tersedia.

4.2.3. Requirment Analysis

Daftar menu Pendaftaran Online:

1. Beranda: Informasi
2. Buat Antrian: Pasien mendaftar antrian
3. Jadwal Dokter: Jadwal dokter yang aktif pada hari besok
4. Data Pasien: Data profil Pasien
5. History Kunjungan: Data list kujungan Pasien yang telah lewat

Daftar menu Dokter:

1. Beranda: Informasi
2. Pasien sudah diperiksa: informasi Pasien yang sudah diperiksa
3. Daftar rawat inap: Informasi data Pasien rawat inap
4. Jumlah pasien dokter: Data jumlah pasien
5. Surat: Dokter membuat surat pasien

4.2.4. System requirement:

1. Aplikasi dapat menambahkan data
Dengan adanya fitur ini memudahkan user untuk menginput/menambahkan data
2. Aplikasi dapat menghapus data
Dengan adanya fitur ini memudahkan user dalam menghapus data
3. Aplikasi dapat mengupdate data
Memudahkan user dalam mengupdate data yang sudah diinput.
4. Aplikasi dapat menyimpan data
Memudahkan user dalam menyimpan data yang telah diolah

4.3. Rancangan Sistem

4.3.1. Use Case Diagram

Use Case yang digunakan untuk menggambarkan requirement fungsional dari sistem klinik surya medika satu adalah sebagai berikut:

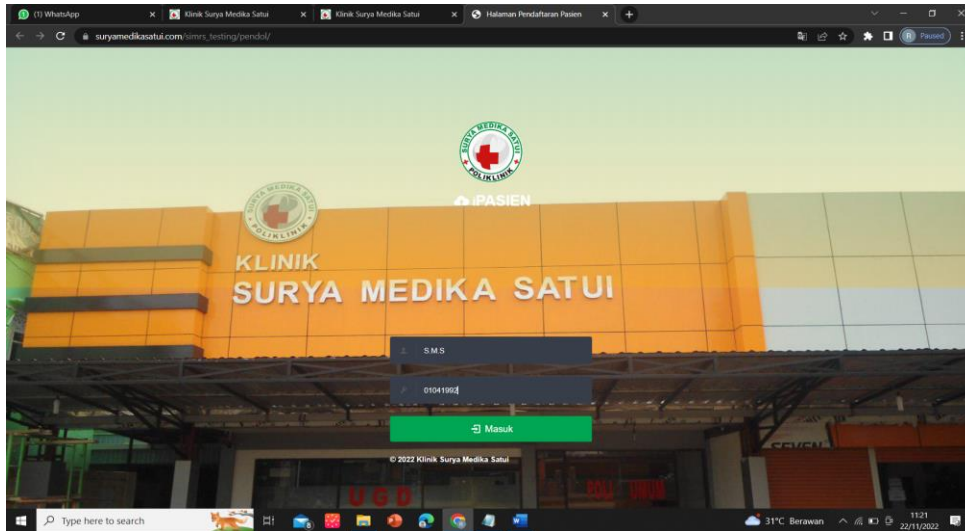


Gambar 3. Use Case Diagram

BAB V HASIL DAN PEMBAHASAN

5.1. PANDUAN PENDAFTARAN ONLINE

5.1.1. Login



Gambar 4

Dihalaman Login, Pasien dapat login dengan menggunakan username dan password yang sudah terdaftar.

5.1.2. Beranda/Halaman Utama

Beranda adalah tampilan awal website setelah pasien berhasil login.

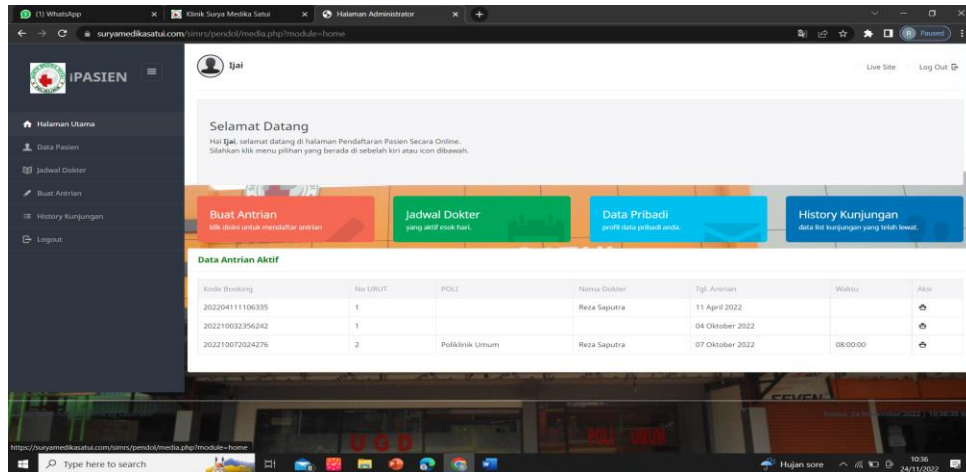
Pada Halaman Utama, pasien dapat melakukan:

- a. Buat Antrian
User dapat mendaftar antrian
- b. Jadwal Dokter
User dapat melihat jadwal dokter yang aktif esok hari
- c. Data Pribadi
User dapat melihat profil data pribadi
- d. History Kunjungan
User dapat melihat data list kunjungan yang telah lewat

Pasien juga dapat melihat informasi tabel data antrian aktif yang berisi:

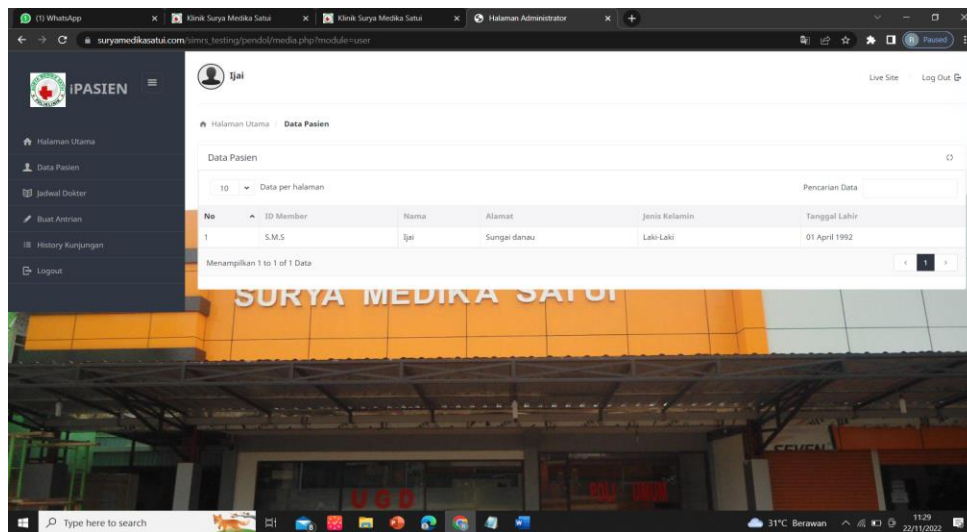
- a. Kode Booking
- b. No Urut

- c. Poli
- d. Nama Dokter
- e. Tanggal Antrian
- f. Waktu



Gambar 5 Beranda

5.1.3. Data Pasien



Gambar 6 Data Pasien

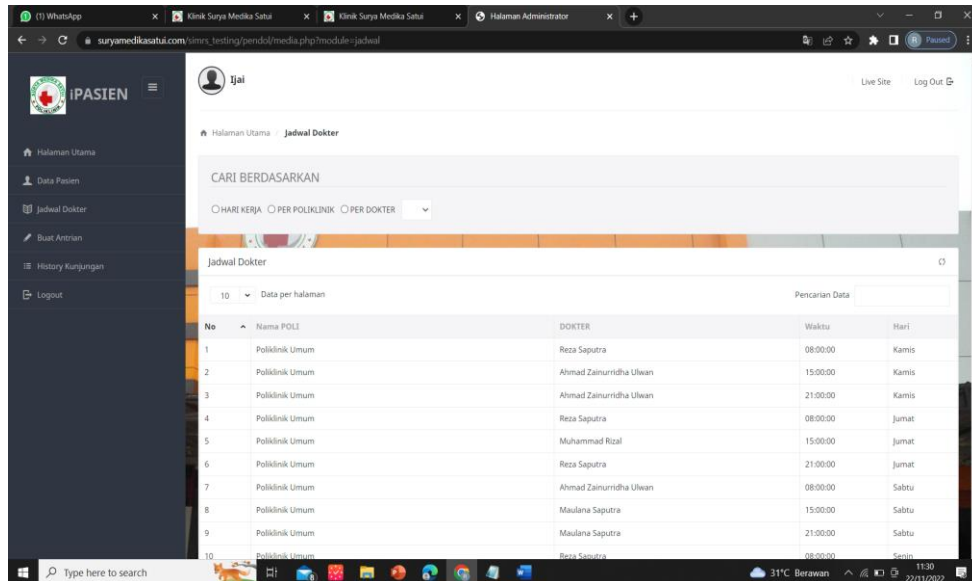
User dapat melihat data pasien yang terdaftar berdasarkan:

- a. No
- b. Id Member
- c. Nama
- d. Alamat
- e. Jenis Kelamin
- f. Tanggal Lahir

5.1.4. Jadwal Dokter

User dapat melakukan pencarian jadwal dokter berdasarkan:

- a. Hari Kerja
- b. Poliklinik
- c. Dokter



Gambar 7 Jadwal Dokter

5.1.5. Buat Antrian

Pada menu Buat Antrian terdapat informasi:

- a. Perhatian

Perhatian digunakan untuk memberi informasi kepada Pasien yang akan mendaftar.

- b. Tambah Antrian

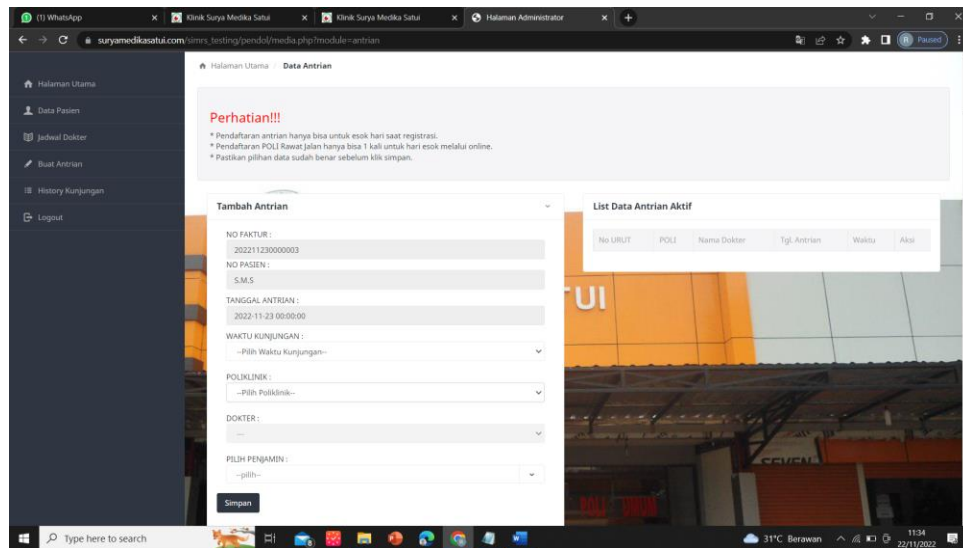
Pada tambah antrian Pasien dapat mengisi:

- 1) No Faktur (otomatis)
- 2) No Pasien (otomatis)
- 3) Tanggal Antrian (otomatis)
- 4) Waktu Kunjungan
Pilih waktu yang sesuai diinginkan.
- 5) Poliklinik
Pilih *Umum*, *UGD*, *Kandungan*, atau *Gigi*.
- 6) Dokter (otomatis)
- 7) Penjaminan

c. List Data Antrian Aktif

Berisi tentang:

- 1) Nama Urut
- 2) Poli
- 3) Nama Dokter
- 4) Tanggal Antrian
- 5) Waktu
- 6) Aksi

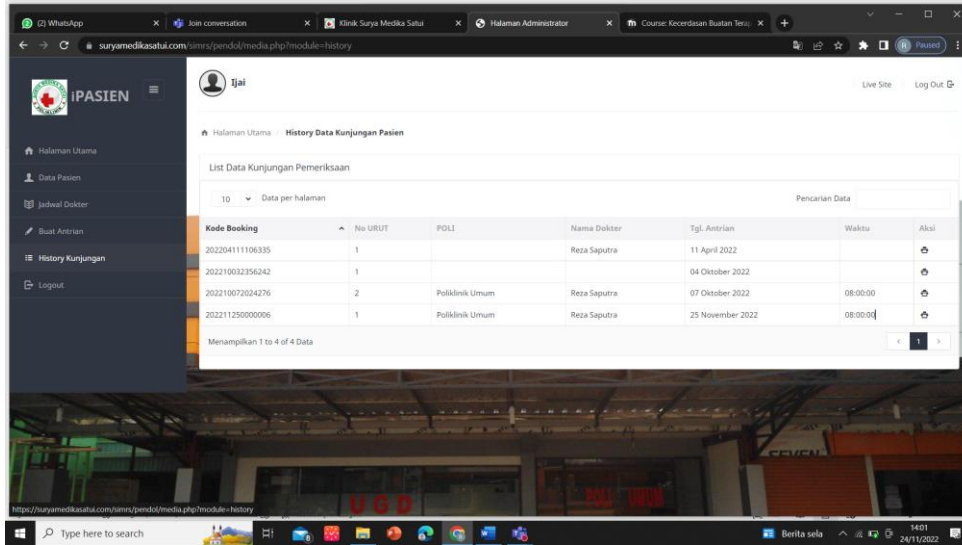


Gambar 8 Buat Antrian

5.1.6. History Kunjungan

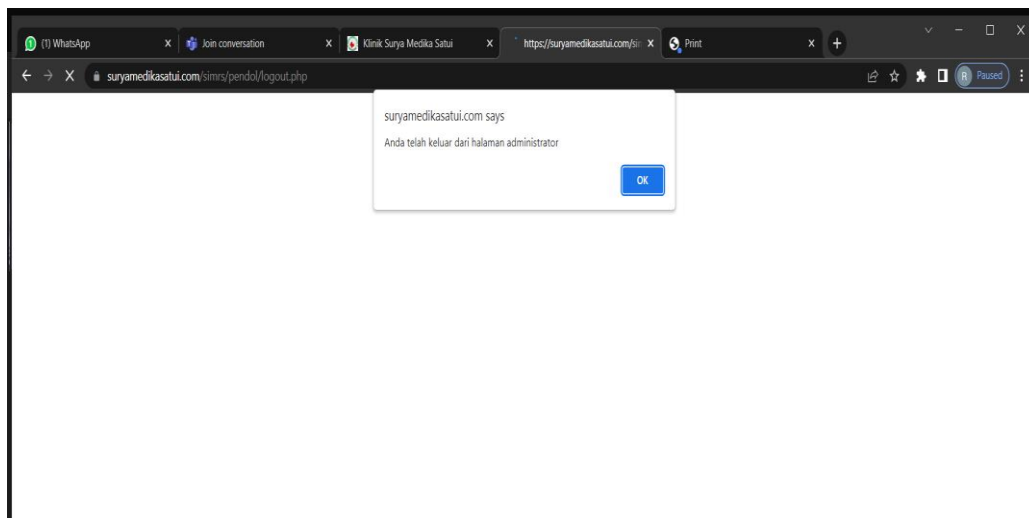
Pada menu History Kunjungan Pasien dapat:

- a. Pasien dapat melihat list data kunjungan pemeriksaan setelah Pasien mendaftar antrian
- b. Cetak antrian



Gambar 9 History Kunjungan

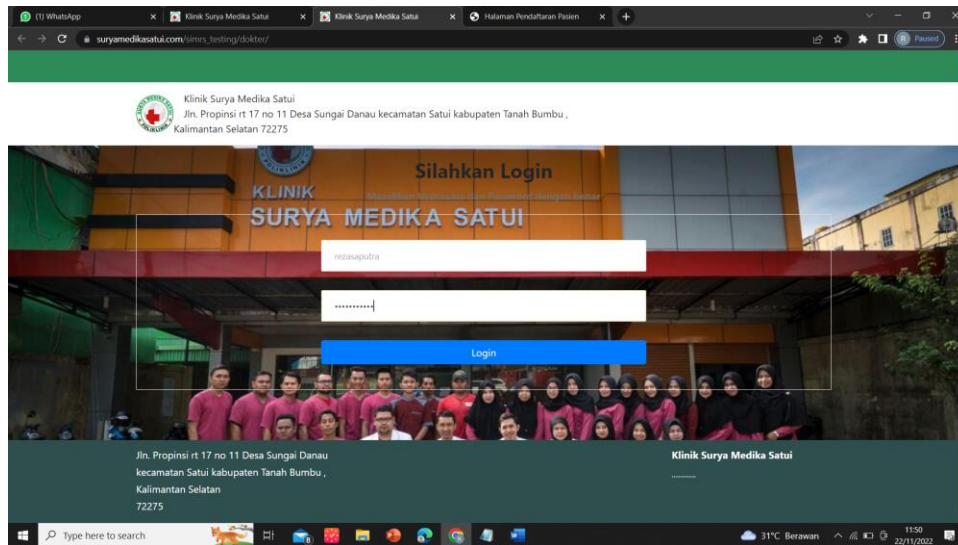
5.1.7. Logout



Gambar 10 Logout

5.2. PANDUAN DOKTER

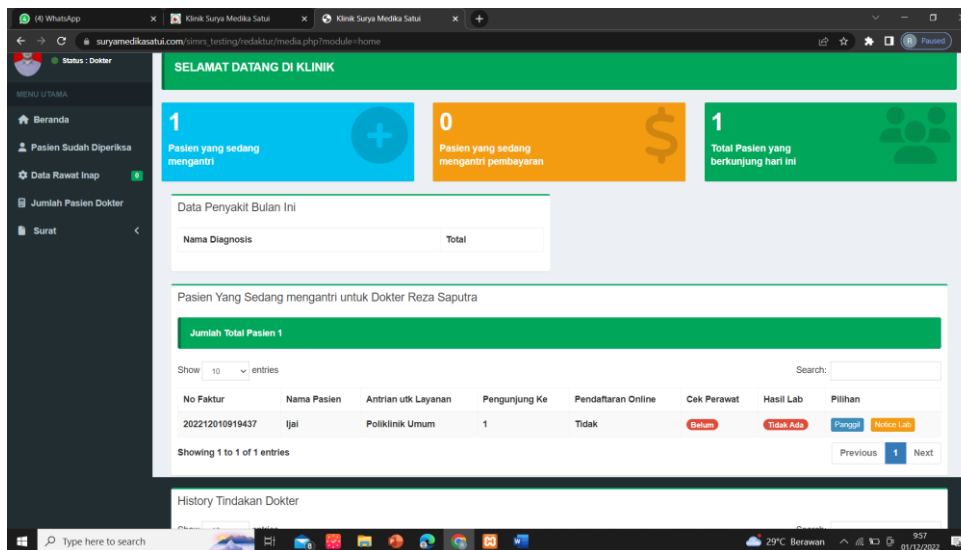
5.2.1. Login dan Password



Gambar 11 Login dan Password

Dokter memasukkan username dan passwords yang sesuai

5.2.2. Beranda



Gambar 12 Beranda

Pada tampilan beranda, Dokter dapat melihat informasi seperti:

- Ucapan selamat datang di klinik
- Jumlah total Pasien yang sedang mengantri

Terdapat beberapa informasi seperti:

- 1) No faktur
 - 2) Nama pasien
 - 3) Antrian untuk layanan
 - 4) Pengunjung ke
 - 5) Pendaftaran online
 - 6) Cek perawat
 - 7) Hasil lab
 - 8) Pilihan
- c. Jumlah total Pasien yang sedang mengantri pembayaran
- d. Jumlah total pasien yang sedang berkunjung hari ini

Pada halaman beranda, dokter bisa melakukan tindakan dokter dengan mengklik *panggil* dan *notice lab* kepada pasien.

Pasien Yang Sedang mengantri untuk Dokter Reza Saputra

Jumlah Total Pasien 1

Show 10 entries Search:

No Faktur	Nama Pasien	Antrian utk Layanan	Pengunjung Ke	Pendaftaran Online	Cek Perawat	Hasil Lab	Pilihan
202212010919437	Ijai	Poliklinik Umum	1	Tidak	Belum	Tidak Ada	Panggil Notice Lab

Showing 1 to 1 of 1 entries

Previous 1 Next

Gambar 13 Button Panggil dan Notice Lab

Tampilan pilihan *panggil* seperti dibawah ini

Klinik SuryaMedika

Reza Saputra
Salah 1 Dokter

MENU UTAMA

- Beranda
- Pasien Sudah Diperiksa
- Data Rawat Inap
- Jumlah Pasien Dokter
- Surat

Tindakan Dokter

Perhatian! Jika memerlukan pemeriksaan lab sebelum ada Tindakan Dokter. [Klik Di Sini](#)

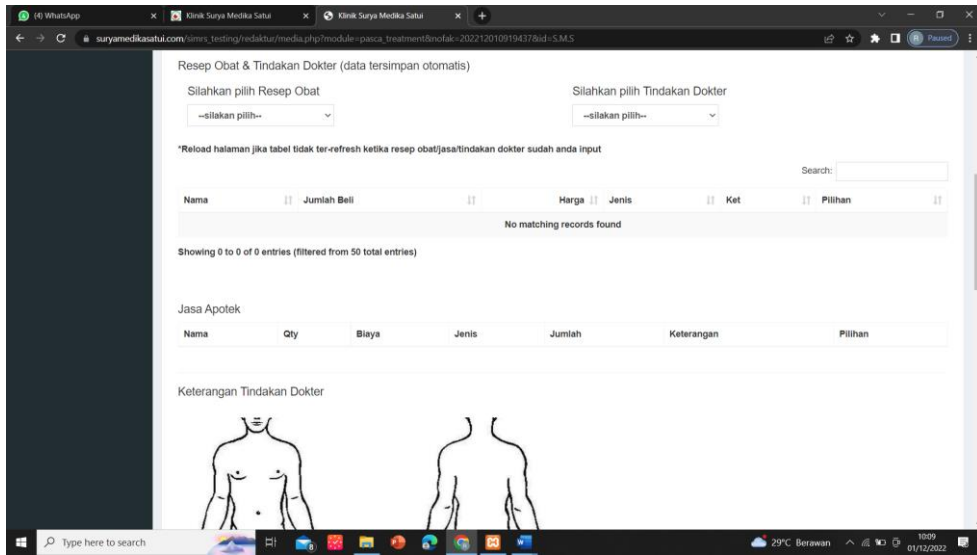
Perhatian! Jika pasien hendak dirujuk untuk Rawat Inap sebelum ada Tindakan Dokter. [Klik Di Sini](#)

Silakan lengkapi dahulu data Tindakan Dokter pasien dan pilih Resep Obat atau Tindakan Dokter jika diperlukan
Jika sudah lengkap semua baru klik tombol Simpan

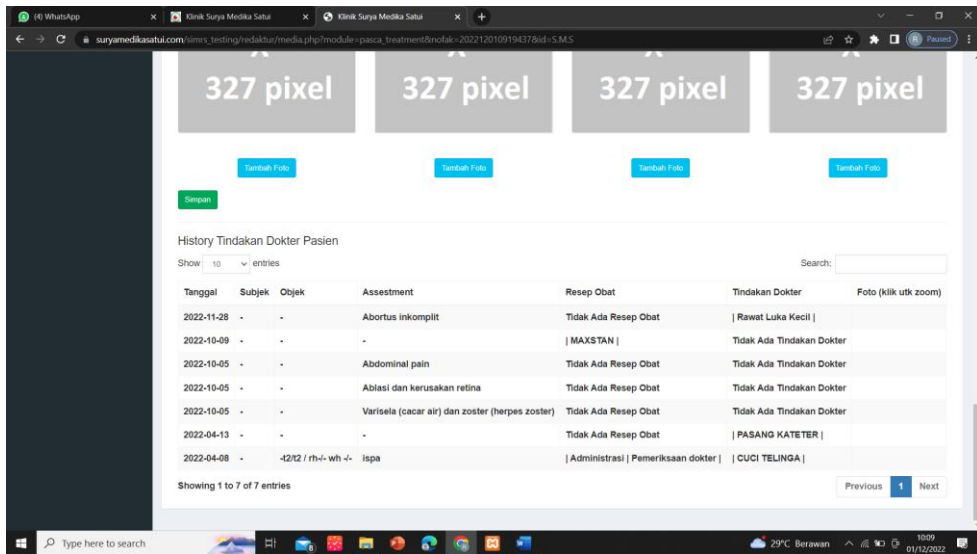
Data Pasien

Nama	: Ijai	Tanggal Lahir	: 1992-04-01
No Telp	: 082471862638300	Pekerjaan	: Swasta
Alamat	: Sungai danau	Total Kunjungan	: 3
Keluhan	:	Jenis Member	: D
Berat Badan	: kg	Tinggi Badan	: cm
Suhu Badan	: NULL °C	Denyut Nadi	: per menit
Tekanan Darah	: NULL	Penjamin	: umum
Respirasi	: per menit		

Gambar 14 Pilihan Panggil

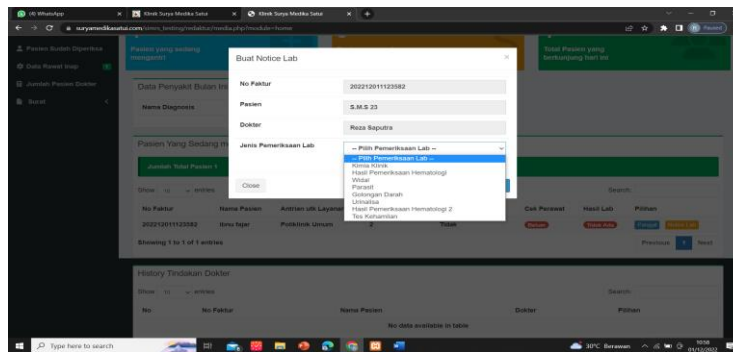


Gambar 15 Pilihan Panggil



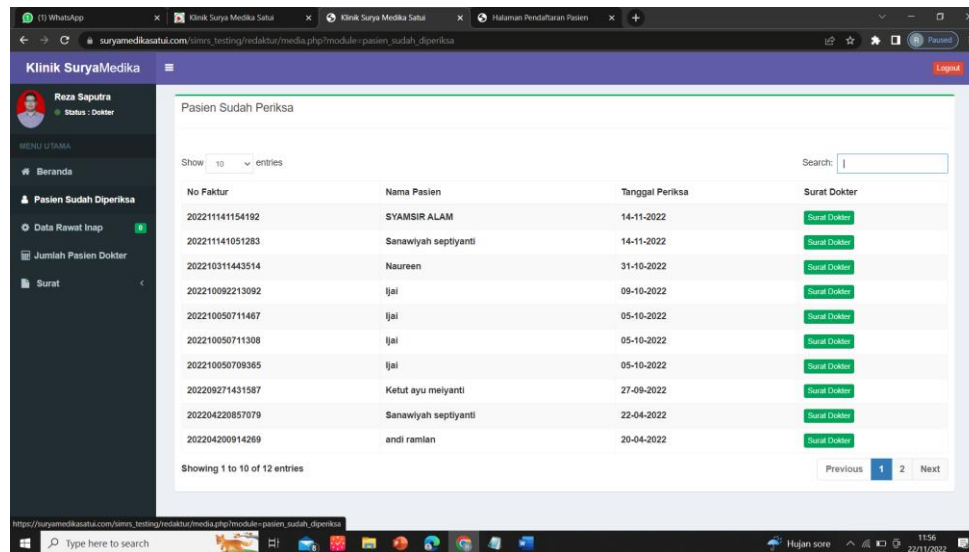
Gambar 16 Pilihan Panggil

Tampilan pilihan *notice lab* seperti dibawah ini:



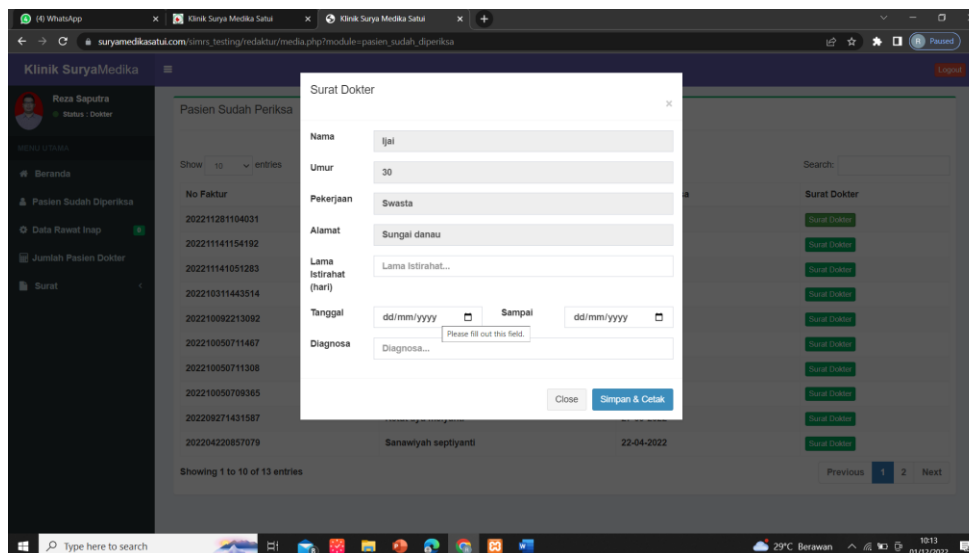
Gambar 17 Pilihan Notice Lab

5.2.3. Pasien Sudah di Periksa



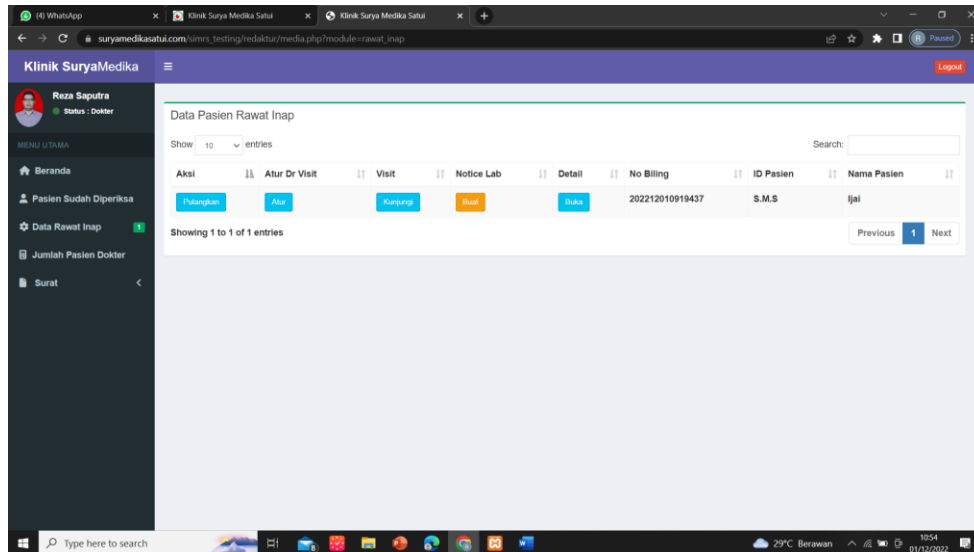
Gambar 18 Pasien Sudah di Periksa

Pada tampilan ini, Dokter dapat melihat informasi Pasien yang sudah diperiksa dan juga dapat membuat surat dokter.



Gambar 19 Membuat Surat Dokter

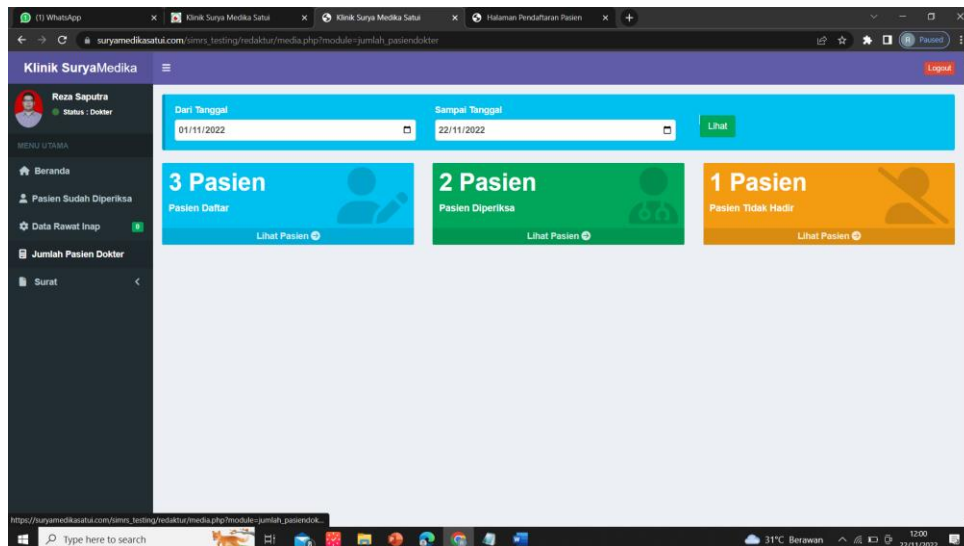
5.2.4. Data Rawat Inap



Gambar 20 Data Rawat Inap

Pada tampilan ini, Dokter dapat melihat informasi data pasien rawat inap.

5.2.5. Jumlah Pasien Dokter

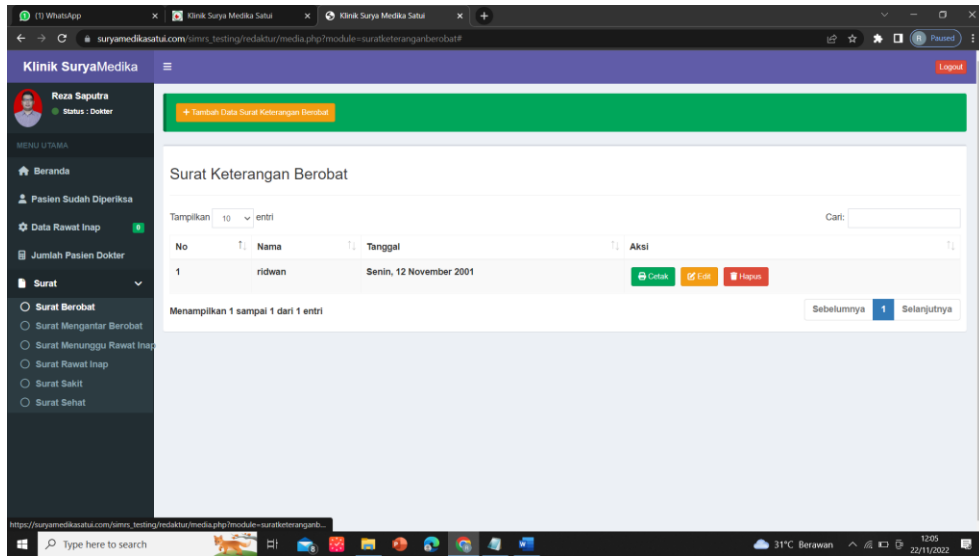


Gambar 21 Jumlah Pasien Dokter

Pada tampilan ini Dokter dapat melakukan:

- Pencarian Pasien sesuai dengan tanggal awal sampai tanggal akhir
- Jumlah total berapa Pasien yang daftar
- Jumlah total berapa Pasien yang diperiksa
- Jumlah total berapa Pasien yang tidak hadir

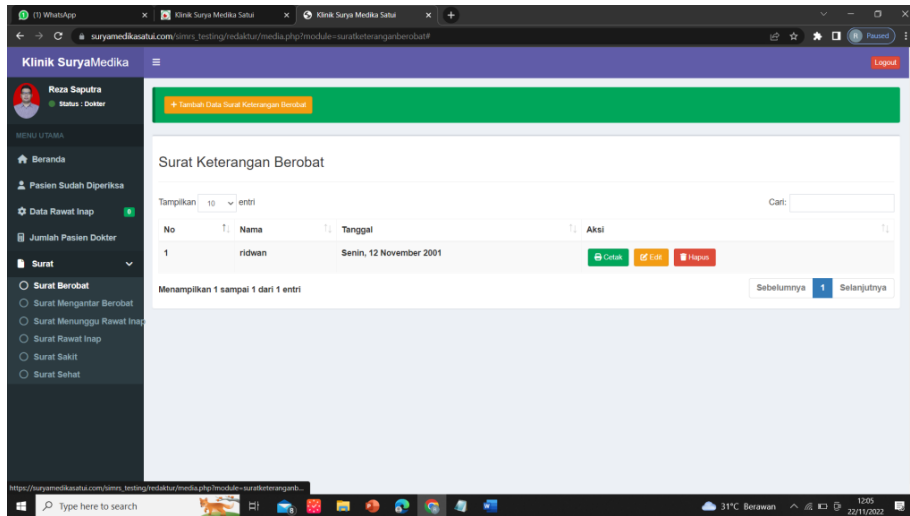
5.2.6. Surat



Gambar 22 Surat Dokter

Pada tampilan ini, Dokter juga dapat melakukan membuat surat seperti:

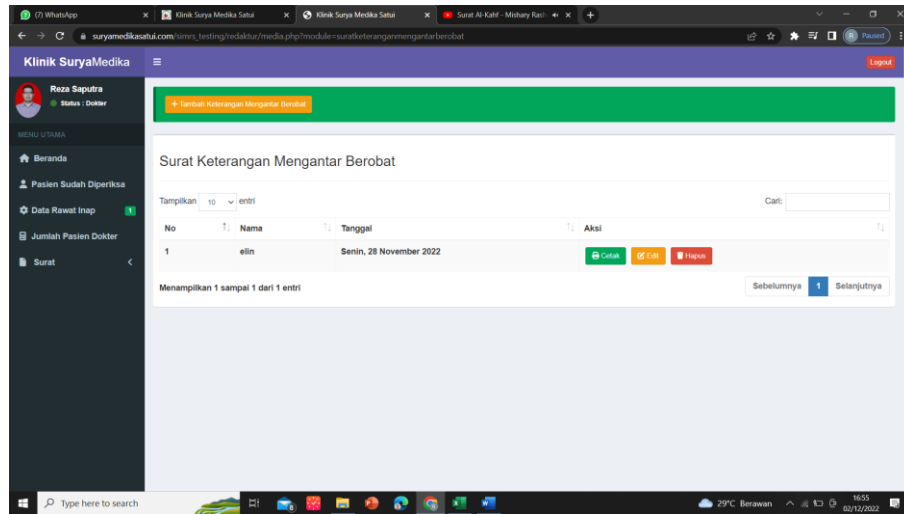
a. Surat Berobat



Gambar 23 Surat Berobat

Dokter juga dapat melakukan tambah data, mencetak data, mengedit data, dan menghapus data.

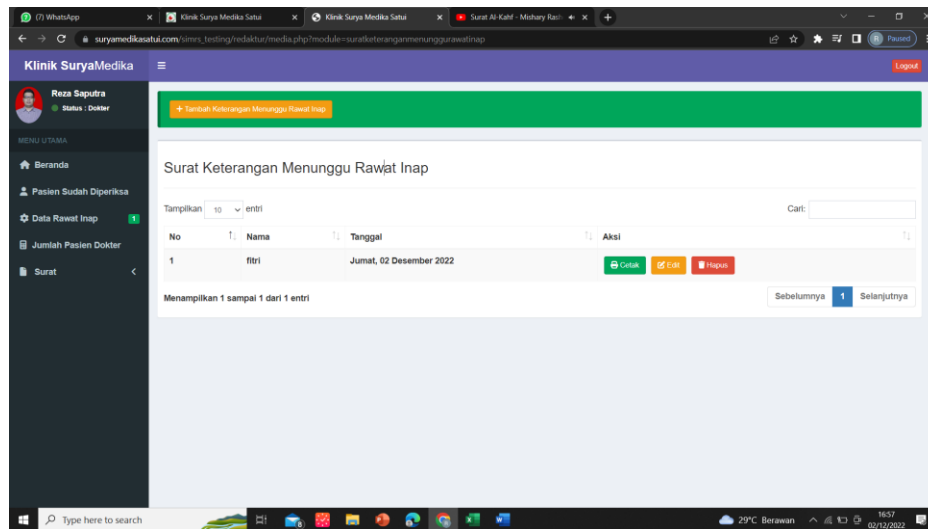
b. Surat mengantar berobat



Gambar 24 Surat Mengantar Berobat

Dokter juga dapat melakukan tambah data, mencetak data, mengedit data, dan menghapus data.

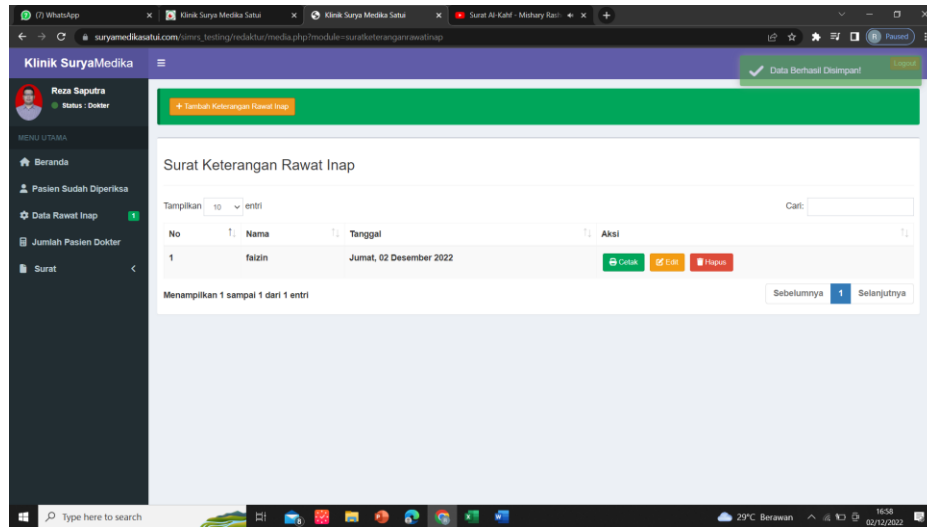
c. Surat menunggu rawat inap



Gambar 25 Surat Menunggu Rawat Inap

Dokter juga dapat melakukan tambah data, mencetak data, mengedit data, dan menghapus data.

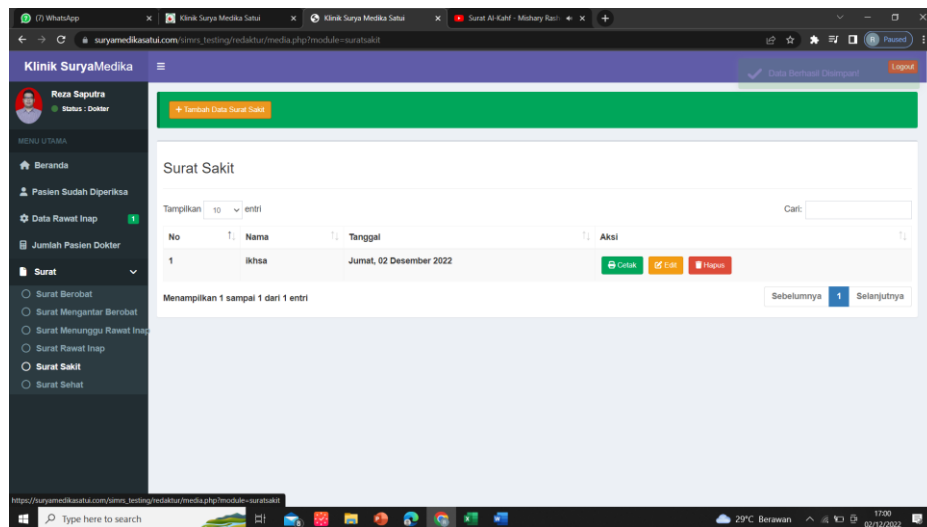
d. Surat rawat inap



Gambar 26 Surat Rawat Inap

Dokter dapat melakukan tambah data, mencetak data, mengedit data, dan menghapus data.

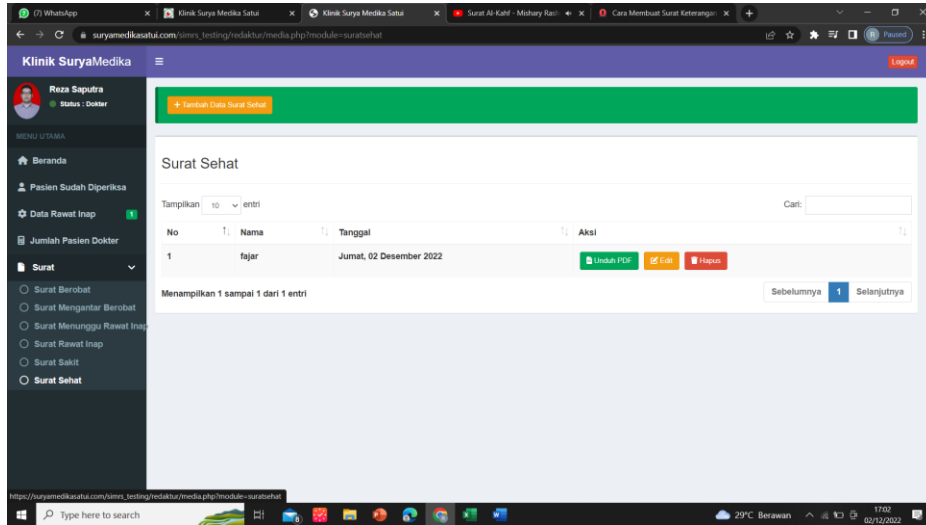
e. Surat sakit



Gambar 27 Surat Sakit

Dokter dapat melakukan tambah data, mencetak data, mengedit data, dan menghapus data.

f. Surat Sehat



Gambar 28 Surat Sehat

Dokter dapat melakukan tambah data, mencetak data, mengedit data, dan menghapus data.

5.3. TESTING APLIKASI

Pendaftaran Online

Kesulitan	Masukan
1. Hanya terdapat form login sehingga untuk pasien yang datanya tidak ada sebelumnya, tidak bisa mendaftar	Dibuat form register untuk pendaftaran online
2. Jam antara waktu kunjungan dan waktu jadwal dokter tidak sesuai sehingga datanya tidak muncul	Disesuaikan jamnya

Resepsionis

Kesulitan	Masukan
1. Data yg diinput di pendaftaran online tidak muncul dibagian antrian resepsionis jadi harus diinput manual menggunakan data pasien yang sudah ada sebelumnya	-

<p>2. History tindakan kasir hanya bisa dilihat pada 1 hari tersebut, dan bagian search paling kanan tidak berfungsi</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Dibuat dari tanggal sekian-tanggal sekian agar lebih memudahkan pencarian history - Bagian search diperjelas kegunaannya karena ada 2 search yg ditampilkan di history tindakan kasir
<p>3. Nomor rekam medis tidak teratur</p>	<p>Untuk data pasien dibagian nomor rekam medis lebih baik diurutkan dari awal agar mempermudah pendataan</p>

Notice Lab

Kesulitan	Masukan
<p>1. Data yang diinput dokter sebelumnya melalui notice lab tidak muncul dilayanan laboratorium</p>	<p>-</p>

BAB VI

PENUTUP

5.4. Kesimpulan

Selama magang alhamdulillah berjalan dengan baik dan sesuai dengan waktu yang ditentukan. Dalam kegiatan magang saya mendapatkan banyak pengalaman seperti cara berkomunikasi dengan baik, melatih mental, bekerjasama dengan tim, lebih menghargai waktu, melatih kesabaran, dan bersikap tanggung jawab pada tugas yang diberikan kepada saya agar tugas-tugas yang diberikan dapat diselesaikan dengan baik dan tepat waktu. Dan saya berharap untuk ke depannya menjadi bekal setelah lulus kuliah.

Dari hasil magang membuat panduan dan testing aplikasi klinik berbasis website selama kurang lebih satu bulan di Creative Gama Studio terdapat beberapa kesimpulan sebagai berikut:

1. Menambah ilmu dalam pengerjaan project dalam satu team.
2. Menambah pengetahuan dan mental secara langsung mengenai pembuatan panduan dan testing aplikasi.
3. Mengetahui cara melakukan testing aplikasi
4. Mengetahui cara membuat panduan agar mudah dibaca dan dipahami

5.5. Saran

Dalam pelaksanaan kerja praktik, ada beberapa saran kepada instansi penyelenggara kerja praktik untuk pembuatan panduan dan testing aplikasi klinik berbasis web yang telah dibuat diantaranya:

1. Perlunya menambah pengalaman dan wawasan mengenai testing aplikasi, tidak hanya dari perkuliahan namun juga dari sumber lainnya, seperti mengikuti workshop, kursus online atau pun buku bacaan.
2. Kepada para mahasiswa yang nantinya akan melakukan kerja praktik diharap untuk mempersiapkan diri dengan mempelajari materi yang akan diterapkan dalam instansi penyelenggara, agar memudahkan dalam melaksanakan kerja praktik.
3. Kesepakatan dalam pengerjaan proyek perlu diperhatikan diawal agar tidak terjadi kesalah pahaman yang membuat anak magang harus menambah pekerjaannya.

DAFTAR PUSTAKA

Ii, B. A. B., & Teori, L. (2020). *Ii - I*. 1–19.

Suparyanto dan Rosad (2015. (2020). 濟無No Title No Title No Title. *Suparyanto Dan Rosad* (2015, 5(3), 248–253.

LAMPIRAN



Nama Perusahaan : CV Creative Gama Studio
Alamat : Jl. Tata Bumi Selatan No.109, Kel. Banyuraden, Kec.
Gamping, Sleman, DIY
No. Telp : 081931745058
Nama Penerima Mahasiswa : Syahli Lilipali, S.Kom.
Jabatan : Direktur Utama

Bersedia menerima mahasiswa berikut ini :

No	Nim	Nama
1	20190140124	Erlinda Efrilia
2	20190140125	Ridwan Nur Faizin
3	20190140122	Ahmad Qasim Nurseha
4	20190140129	Rafif Fuaddoshofa
5	20190140068	Muhammad Altaf Dasril

Untuk melaksanakan kerja praktek diperusahaan ini, Terhitung mulai tanggal :

14 November 2022 s/d 21 Desember 2022

Dan mengerjakan tugas- tugas sebagai berikut :

No	Tugas yang akan diberikan selama Magang
1	Membuat panduan penggunaan aplikasi klinik
2	Membuat video tutorial penggunaan aplikasi klinik
3	Melakukan testing aplikasi

Yogyakarta, 26 Desember 2022

Menyetujui

(Syahli Lilipali, S.Kom)

Gambar 29. Form penerimaan mahasiswa magang

LAPORAN KEGIATAN KERJA PRAKTEK

CV. Creative Gama Studio

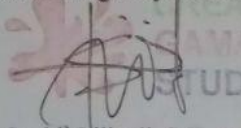
Jl. Tata Bumi Selatan No.109, Kel. Banyuraden, Kec. Gamping, Kab Sleman, DIY 55293.

Nim : 20190140125
Nama : Ridwan Nur Faizin
Dosen Pembimbing KP : Ir. Haris Setyawan, S.T., M.Eng.
Pembimbing Lapangan : Syahli Lilipali, S.Kom

1. Minggu ke – 1	
Hari, Tanggal	
Kegiatan	Perkenalan mahasiswa magang dengan pembimbing lapangan dan pemberian project magang sebelumnya
Permasalahan	Tidak terlalu faham dengan bahasa pemograman PHP Native, Data tidak muncul karena masalah di database
Solusi	Mencari referensi di google dan youtube
2. Minggu ke – 2	
Kegiatan	Pemberian project baru dan pembagian tugas perorangan
Permasalahan	Kurang paham alur aplikasi klinik
Solusi	Memahami alur aplikasi dan mulai membuat panduan
3. Minggu ke – 3	
Kegiatan	Pembuatan panduan penggunaan aplikasi
Permasalahan	Tidak ada register untuk akun baru sehingga harus menggunakan data akun yang sudah terdaftar.
Solusi	Mencatat dan menginput data manual melalui data pelayanan
4. Minggu ke – 4	
Kegiatan	Pembuatan video tutorial penggunaan aplikasi
Permasalahan	Data yang diinput kadang tidak tampil
Solusi	Pembuatan video dilakukan terpisah sesuai dengan jobdesk masing masing. Hal ini dikarenakan antara satu bagian dengan bagian lain saling terhubung
5. Minggu ke – 5	
Kegiatan	Testing dan review aplikasi
Permasalahan	-
Solusi	-

Yogyakarta, 26 Desember 2022

Pembimbing Kerja Praktek


(Syahli Lilipali, S.Kom.)

EVALUASI HASIL KERJA PRAKTEK

Diterangkan bahwa mahasiswa berikut :

Nim : 20190140125
Nama : Ridwan Nur Faizin
Nama Proyek (Tugas KP) : Pembuatan panduan dan testing aplikasi
Lokasi : Jl. Tata Bumi Selatan No.109, Kel. Banyuraden, Kec. Gamping, Kab Sleman, DIY 55293
Pelaksana : CV. Creative Gama Studio

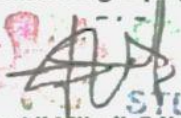
Telah selesai mengikuti Kerja Praktek selama 1 bulan penuh hari kerja dengan penilaian dari mentor lapangan sebagai berikut :

No.	Kriteria Penilaian	Nilai
1	Kehadiran mahasiswa saat pelaksanaan Kerja Praktek di lapangan	100
2	Kompetensi mahasiswa untuk memahami item pekerjaan dilapangan	95
3	Kompetensi mahasiswa untuk mengerjakan tugas yang diberikan	95
4	Kemampuan mahasiswa bekerja sama dalam tim (sikap, komunikasi, dll)	90
Nilai Rata - rata		

*Angka penilaian : 0 - 100

Demikian surat evaluasi hasil kerja praktek mahasiswa Universitas Muhammadiyah Yogyakarta ini dibuat dengan sebenar-benarnya untuk dapat digunakan sebagaimana mestinya.

Yogyakarta, 26 Desember 2022
Pembimbing Lapangan


Syahli Lilipali, S.Kom
Direktur Utama

Gambar 31 Form Penilaian



Gambar 33 Dokumentasi 1



Gambar 32 Dokumentasi 2